

WYMAGANIA EDUKACYJNE

EDUKACJA INFORMATYCZNA

Klasa II

W klasie drugiej uczniowie doskonala umiejtnosci nabyte w klasie 1 oraz poszerzaja swoja wiedze i zakres kompetencji poprzez rozszerzenie juz znanych zagadniei oraz poznawanie nowych treści.

PRACOWNIA KOMPUTEROWA I KOMPUTER

Uczeń:

- potrafi uruchomić programy z menu Start;
- korzysta w oknie programu z przycisków: Minimalizuj, Maksymalizuj, Zamknij;
- umie tworzyć i nazywać nowe foldery;
- potrafi uruchomić i wykorzystać do obliczeń kalkulator komputerowy;
- uruchamia prezentacje multimedialne (klawisz Esc, narzędzia Pokaz slajdów, Rozpocznij od początku, Powiększ).

EDYTOR GRAFIKI - PAINT

Uczeń:

- zapisuje dokumenty w komputerze we wskazanym miejscu korzystając z poleceń Zapisz jako... i Zapisz;
- zna i potrafi zastosować narzędzia: Zaznaczanie przezroczyste, Zaznacz wszystko, Usuń, Kopiuj, Wklej, Kontur, Wypełnienie kształtu, Shift + prostokąt, elipsa, linia, Zaznacz + Delete, Zmiana obszaru rysunku, Selektor kolorów, Edytuj kolor, Zmniejszanie, powiększanie obiektów

EDYTOR TEKSTU - WORD

Uczeń:

- zna i potrafi zastosować narzędzia tworząc dokumenty tekstowe: znaki interpunkcyjne, Kolor strony, Rozmiar czcionki, Krój czcionki, Kopiuj, Wklej, Usuwanie tekstu, Punktory, Numerowanie, Wyrównywanie;

PROGRAMOWANIE

Uczeń:

- zna i stosuje polecenia i symbole: skok, powtórz; potrafi łączyć bloki, steruje obiektem na ekranie.

INTERNET

Uczeń:

- zna zasady bezpiecznego korzystania z internetu;
- rozpoznaje najpopularniejsze przeglądarki;
- wie, jak jest zbudowany adres stron www;
- potrafi poszukać informacje w internecie korzystając z wyszukiwarki;
- otwiera strony internetowe o podanym adresie;
- zna adresy stron internetowych przeznaczonych dla dzieci.